

NACIONAL DE JUDÔ FUNCIONAL

2020

cbj.com.br

PATROCINADOR MASTER

PATROCINADOR OFICIAL

FORNECEDOR OFICIAL

APOIO



















MENSAGEM DO PRESIDENTE

Em 2020, o mundo se transformou diante da nova realidade imposta pela pandemia do novo Coronavírus. O esporte precisou se reinventar e encontrar caminhos seguros para manter toda sua cadeia estrutural ativa. É neste contexto que nasce o Nacional de Judô Funcional, em formato de competição inédito na história da Confederação Brasileira de Judô, que une o mundo real e o virtual, mobilizando judocas de todo o Brasil por meio das plataformas digitais. Um novo jeito de fazer o que sempre fizemos: JUDÔ.

A primeira edição do Nacional de Judô Funcional marcará ainda as comemorações da CBJ do Dia Mundial do Judô, cujo tema de 2020 é Juntos Somos Mais Fortes. Dessa forma, a abertura do evento será no dia 28 de outubro, data do nascimento de Jigoro Kano, criador do Judô.

Neste tipo de competição, os atletas realizam sozinhos, em suas próprias casas, uma série de exercícios físicos combinados com técnicas de judô. Vence o confronto aquele que executar o maior número de repetições válidas no tempo estipulado para a sua classe de idade. A competição será destinada as seguintes classes: Sub-13, Sub-15, Sub-18, Sub-21, Sênior e Veteranos.

> Silvio Acácio Borges Presidente Confederação Brasileira de Judô





APOIO









ORGANIZAÇÃO

Confederação Brasileira de Judô Contato: eventos@cbi.com.br

🔾 🛗 LOCAL E DATA DO EVENTO

Local: SUA CASA

Transmissão ao vivo: Youtube.com/BrasilJudo

Data: Outubro e novembro de 2020.

(i) INFOS SOBRE INSCRIÇÕES

Ao inscrever-se no Nacional de Judô Funcional da CBJ, o participante atesta estar em conformidade com todas as normativas do presente regulamento. incluindo o TERMO DE CESSÃO DE IMAGEM, NOMES, APELIDOS E VOZ (anexo 1).

As federações deverão estar atentas às seguintes informações:

• O evento será disputado pelas classes Sub-13, Sub-15, Sub-18, Sub-21, Sênior e Veteranos, no formato por equipes mistas (feminina e masculina). A classe veteranos será dividida em dois grupos de idade: veteranos 1 (até F3, M3) e veteranos 2 (de F4, M4 acima).

Cada federação poderá participar com uma (1) equipe mista (feminina e masculina) por classe de idade e deverão respeitar o quantitativo de atletas e técnicos por equipe:

ATLETAS:

Até quatro (4) atletas por classe de idade, sendo um (1) atleta por categoria de peso.

TÉCNICOS:

- Até dois (2) técnicos por classe de idade.
- Os atletas deverão ser inscritos no evento Nacional de Judô Funcional no sistema zempo dentro do prazo estipulado neste documento, respeitando a categoria de peso na qual o atleta participou na etapa



















estadual/seletiva. A mudança de peso não será permitida, uma vez que não teremos pesagem na etapa nacional.

- Atletas só poderão ser substituídos mediante justificativa, sujeita a análise da organização, encaminhada para o e-mail eventos@cbj.com.br, até cinco (5) dias antes da data prevista para o confronto.
- Os eventos estaduais/seletivas de Judô Funcional obrigatoriamente deverão ser registrados no zempo para validar a categoria de peso do atleta no Nacional de Judô Funcional;
- As Federações deverão enviar um e-mail único para <u>eventos@cbj.com.br</u> contendo o termo de responsabilidade de participação de cada integrante da equipe. Os documentos deverão ser unificados no formato pdf por classe de idade e precisarão ser encaminhados até o dia 19 de outubro de 2020.
 - No caso de atletas menores de 18 anos, o termo deverá ser assinado pelos pais ou responsável legal.
- Não haverá exigência de graduação mínima para a participação no evento.
- Na situação em que a Federação não apresente os documentos solicitados ou descumpra as normativas aqui expostas, as suas respectivas equipes serão impossibilitadas de participar do evento.

🖺 PRAZOS DAS INSCRIÇÕES

As federações deverão homologar todos os atletas e técnicos participantes na plataforma ZEMPO até as 16h00 (horário de Brasília) do dia 19 de outubro de 2020 (segunda-feira).

Finalizado o prazo de inscrições, a CBJ abrirá o processo de inscrição tardia no sistema Zempo que terá duração de 24 horas, tendo início logo após o término das inscrições e finalizando às 16h00 (horário de Brasília) do dia 20 de outubro de 2020 (terça-feira).

Após a finalização do processo de inscrição tardia as Federações ficarão impossibilitadas de realizarem a inscrição na competição.





PATROCINADOR OFICIAL











(\$) TAXAS

INSCRICÃO REGULAR:

Atletas - o valor da taxa é de R\$ 45,00 (quarenta e cinco reais) por inscrição. Técnicos - isentos.

INSCRIÇÃO TARDIA:

Atletas - o valor da taxa é de R\$ 135,00 (cento e trinta e cinco reais) por inscrição.

Técnicos - o valor da taxa é de R\$ 135,00 (cento e trinta e cinco reais) por inscrição.

REGULAMENTO TÉCNICO

A competição será disputada pelas classes Sub-13, Sub-15, Sub-18, Sub-21, Sênior e Veteranos, no formato por equipes mistas (feminina e masculina). A classe veteranos será dividida em dois grupos de idade: veteranos 1 (até F3, M3) e veteranos 2 (de F4, M4 acima).

Cada federação poderá participar com uma (1) equipe mista (feminina e masculina) por classe de idade e as equipes serão representadas por um (1) atleta por categoria, conforme tabelas a seguir:

CATEGORIA	SUB-13		SUB-15		SUB-18		SUB-21		SÊNIOR	
	FEM	MAS								
LEVE	-42Kg	-42Kg	-52Kg	-60Kg	-57Kg	-66Kg	-63Kg	-73Kg	-63Kg	-73Kg
PESADO	+42Kg	+42Kg	-52Kg	+60Kg	+57Kg	+66Kg	+63Kg	+73Kg	+63Kg	+73Kg

CATEGORIA	VETER	ANOS 1	VETERANOS 2		
	FEM	MAS	FEM	MAS	
LEVE	-63Kg	-73Kg	-63Kg	-73Kg	
PESADO	+63Kg	+73Kg	+63Kg	+73Kg	

PATROCINADOR MASTER

PATROCINADOR OFICIAL

FORNECEDOR OFICIAL

APOIO



















Na competição, cada rodada será formada por 04 (quatro) atletas. O número mínimo de atletas inscritos para uma rodada será de 02 (dois) atletas. Caso alguma equipe não compareça para o confronto será considerada perdedora pelo placar: 4 X O.

A disputa acontecerá entre atletas da mesma categoria. Cada confronto respeitará o tempo de disputa estipulado para a respectiva classe de idade, conforme exposto abaixo:

CLASSE	TEMPO DE DISPUTA	GOLDEN SCORE
SÊNIOR	1 minuto e 30 segundos	30 segundos
SUB-21	1 minuto e 30 segundos	30 segundos
SUB-18	1 minuto e 30 segundos	30 segundos
SUB-15	1 minuto	30 segundos
SUB-13	1 minuto	30 segundos
VETERANOS 1	1 minuto	30 segundos
VETERANOS 2	1 minuto	30 segundos

Os atletas realizarão uma série de exercícios físicos e de técnicas de judô. Vence o confronto aquele que executar o maior número de repetições válidas no tempo estipulado para a sua classe de idade. No caso de empate no tempo regulamentar da disputa, haverá golden score até que se tenha um vencedor.

Será considerada válida a repetição em que estiver dentro dos padrões estabelecidos para o evento. A CBJ divulgará quais serão os exercícios e os padrões de movimentos considerados válidos por rodada.

Todo confronto contará com a presença de seis (6) árbitros e mais um (1) coordenador. Cada atleta será analisado por três (3) árbitros e o coordenador dará o comando de início e término do tempo de disputa. Ao final de cada combate, cada árbitro sinalizará imediatamente a quantidade de repetições válidas do atleta em questão. A média de repetições da análise dos árbitros por atleta será considerada o número de repeticões conquistada por ele.

O atleta relacionado na súmula que não estiver presente no horário previsto para o confronto, estará automaticamente desclassificado desta disputa. O não comparecimento implicará na perda por desistência, cabendo a outra equipe a vitória com pontuação por fusen-gachi (W.O).

Em todas as fases da competição, os confrontos serão encerrados somente quando todos os atletas tiverem competido. Na situação em que o resultado do confronto já estiver definido e o atleta não quiser competir, deverá informar a arbitragem e a vitória será dada a equipe adversária.

PATROCINADOR MASTER bradesco PATROCINADOR OFICIAL

FORNECEDOR OFICIAL

APOIO















Na ocasião em que um dos atletas perder a conexão com a organização, o competidor adversário completará sua participação e terá seu resultado validado. O atleta que perdeu a conexão precisará retomar a conexão com a organização em até três (3) minutos e assim terá uma nova oportunidade de concretizar sua participação na disputa.

Caso o competidor não consiga retomar a conexão no tempo estipulado, perderá o confronto por fusen-gachi. Cada atleta terá a oportunidade de retornar à competição uma vez durante todo o evento.

A queda de conexão será utilizada como critério de desempate do confronto. A equipe que tiver menos atletas com perda de conexão no referido confronto será considerada vencedora do combate.

Os participantes deverão verificar atentamente as orientações de tecnologia no presente regulamento.

SORTEIO

O sorteio das chaves de cada competição será realizado por meio do Zempo, e o seu resultado será divulgado nos canais de comunicação oficiais da CBJ. Um sorteio também determinará a ordem de início dos confrontos da primeira rodada. As rodadas seguintes começarão com a categoria subsequente.

Ordem padrão das disputas: Leve Feminino, Leve Masculino, Pesado Feminino e Pesado Masculino.

Exemplo: Súmula de 32 equipes – a categoria sorteada é Pesado Feminino.

1ª Rodada: Pesado Feminino, Pesado Masculino, Leve Feminino e Leve Masculino. Oitavas de final: Pesado Masculino, Leve Feminino, Leve Masculino, e Pesado Feminino. Quartas de final: Leve Feminino, Leve Masculino, Pesado Feminino e Pesado Masculino. Semifinais: Leve Masculino, Pesado Feminino, Pesado Masculino e Leve Feminino. Bronze e final: Pesado Feminino, Pesado Masculino, Leve Feminino e Leve Masculino.

SISTEMA DE DISPUTA

Até dois (2) equipes na súmula: Quando apenas duas equipes estiverem inscritas, haverá confrontos entre eles no sistema de melhor de duas vitórias.

De três (3) a cinco (5) equipes na súmula: Quando o número de equipes for igual a três, quatro ou cinco, o sistema de apuração será o Round Robin ou rodízio.

FORNECEDOR OFICIAL







APOIO









O Round Robin ou rodízio é definido como um sistema em que cada competidor competirá contra todos os outros. As seguintes regras para definir os vencedores são usadas:

Regra 1 - Número de vitórias: quem tiver o número maior de vitórias é considerado vencedor.

Regra 2 - Repetições: se o número de vitórias for igual, o vencedor do confronto será a equipe que tiver realizado o maior número de repetições. Todas as pontuações conquistadas serão computadas tanto para os confrontos vencidos quanto para os confrontos perdidos.

Regra 3 - Confronto direto entre equipes empatadas: Se duas equipes têm um número igual de vitórias e repetições, a equipe que venceu o confronto entre elas é definida como vencedora.

Regra 4 - Novo confronto: caso as regras anteriores não tenham definido o vencedor, será realizado o sorteio de uma categoria de peso e classe entre os empatados para competirem em um confronto em golden score.

Seis (6) ou mais equipes na súmula: Será formada por um sistema de disputa de chave eliminatória sem repescagem. Os perdedores das semifinais serão considerados terceiros colocados.

> As equipes serão divididas em duas "chaves" e um sistema de eliminatória será usado para produzir dois finalistas, que competirão pelo primeiro lugar. Os perdedores (2) dos dois combates da semifinal serão considerados terceiros colocados.

Na situação em que houver empate no confronto direto entre as equipes, os critérios de desempate obedecerão às seguintes orientações:

> Regra 1 - Repetições: o vencedor do confronto será a equipe que tiver realizado o maior número de repeticões. Todas as pontuações conquistadas serão computadas tanto para os confrontos vencidos quanto para os confrontos perdidos.

> Regra 2 - Queda de conexão: a equipe que tiver menos atletas com perda de conexão no referido confronto será considerada vencedora do combate.

> Regra 3 - Novo confronto: caso as regras anteriores não tenham definido o vencedor, será realizado o sorteio de uma categoria de peso e classe entre os empatados para competirem em um confronto em golden score.





APOIO









Para critério de desempate por número de repetições, o fusengachi ou a desistência do atleta na disputa será equivalente ao número de repetições do membro com o melhor resultado da equipe adversária.

DISCIPLINA NO RECINTO DA COMPETIÇÃO

Durante o período de competição será permitida a manifestação dos técnicos a fim de instruírem e incentivarem os membros da sua equipe. Qualquer conduta anti-desportiva por parte de algum componente das equipes (técnico, comissão técnica e/ou atletas) durante a competição será avaliada pela arbitragem e coordenação técnica do evento e estará sujeita as sanções previstas no CÓDIGO DE ÉTICA da CBJ.

O técnico deverá se ater às orientações e incentivo aos atletas. Não serão permitidas manifestações que possam causar qualquer tipo de constrangimento aos participantes do evento.

JUDOGI

É obrigatória a utilização de Judogi branco e azul dentro dos padrões exigidos no Regulamento Nacional de Eventos (RNE) 2020. A cor do judogi será definida de acordo com a súmula e será de responsabilidade dos técnicos informarem os atletas a cor do judogi a ser utilizada pela equipe.

TECNOLOGIA

Como a competição é exibida on-line, cada participante precisará de um aparelho celular ou computador que tenha câmera (com áudio), acesso à internet e o aplicativo ZOOM instalado.

Orientamos que, preferencialmente, façam o acesso à internet via cabo pelo computador. Caso não seja possível, a melhor alternativa será o acesso via 4G. O acesso via WIFI deve ser a última opção devido a oscilação do sinal que pode ocasionar a queda de conexão.

É importante assegurar que o plano de internet (Banda larga, 4g) que será utilizado pelo participante tenha disponibilidade suficiente para o período da competição, evitando que haja interrupção do serviço no momento das

Sugerimos que o participante possua um aparelho reserva e dois provedores de internet diferentes





PATROCINADOR OFICIAL















PREMIAÇÃO

As federações classificadas até a terceira colocação geral serão premiadas com troféus. Os atletas e técnicos das respectivas federações receberão medalhas. Os participantes receberão certificados viabilizados pelo sistema Zempo.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Todos os participantes deverão ser conhecedores deste Regulamento, ficando sujeitos a todas as suas disposições e as penalidades que dele possam emanar.

Os Técnicos deverão estar vestidos adequadamente (camisa, calça comprida ou uniforme de sua Federação e sapato/tênis) quando estiverem participando do evento.

Os casos omissos ou fatos que atentem contra o estabelecido neste Regulamento serão resolvidos pela CBJ, respeitadas a legislação e normas em vigor.

PROGRAMAÇÃO PROVISÓRIA

ATIVIDADE	DIA	DATA
Sorteio	Ter	27 de outubro/2020
Abertura e 1ª Rodada - Classe Sub-13	Qua	28 de outubro/2020
1ª Rodada - Sub-15	Qui	29 de outubro/2020
1ª Rodada - Sub-18	Ter	03 de novembro/2020
1ª Rodada - Sub-21	Qua	04 de novembro/2020
1ª Rodada - Sênior	Qui	05 de novembro/2020
1ª Rodada - Veteranos 1	Ter	10 de novembro/2020
1ª Rodada - Veteranos 2	Qua	11 de novembro/2020
Quartas de final – Sub-13; Sub-15, Sub-18 e Vet. 1	Qui	12 de novembro/2020
Quartas de final – Sub-21; Sênior e Vet. 2	Ter	17 de novembro/2020
Semifinais - todas as classes	Qua	18 de novembro/2020
Finais - todas as classes	Qui	19 de novembro/2020





PATROCINADOR OFICIAL



FORNECEDOR OFICIAL











ANEXO 1

TERMO CESSÃO DE USO DE IMAGEM, NOMES, APELIDOS E VOZ

Ao inscrever-se ou gozar de participação nos eventos promovidos pela CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE JUDÔ, realizados em locais e horários definidos por meio da PROGRAMAÇÃO OFICIAL específica de cada evento, pelo presente instrumento, na melhor forma de direito, o integrante estará entendido e concordando: Em conceder aos organizadores do evento, conjunta ou separadamente, em caráter de absoluta exclusividade, a título universal e de forma irrevogável e irretratável, no Brasil e/ou exterior, o direito de usar meu nome, voz, imagem, material biográfico, declarações, gravações, entrevistas e endossos dados por mim ou a mim atribuíveis, bem como de usar sons e/ou imagens do evento, seja durante as competições, seja durante os aquecimentos, os treinamentos a hospedagem, o transporte ou alimentação em qualquer suporte existente ou que venha a ser criado, a serem captados pela TV para transmissão, exibição e reexibição, no todo, em extratos, trechos ou partes, ao vivo ou não, sem limitação de tempo ou de número de vezes, através (i) de rádio (ii) de televisão de qualquer espécie (televisão aberta ou televisão por assinatura, através de todas as formas de transporte de sinal existentes, exemplificativamente, UHF, VHF, cabo, MMDS e satélite, bem como independentemente da modalidade da comercialização empregada, incluindo payper-view); (iii) de circuito cinematográfico; (iv) de mídia impressa, tais como, mas não limitados a livros, revistas, jornais, etc; (v) da fixação em qualquer tipo de suporte material, tais como películas cinematográficas de qualquer bitola, CD (compact disc), CD ROM, CD-I (compact disc interativo), home vídeo, DAT (digital áudio tape), DVD (digital vídeo disc) e suportes de comunicação gráfica e geral ; (vi) da armazenagem em banco de dados; (vii) da projeção em tela em casas de frequência coletiva ou em locais públicos, com ou sem ingresso pago, (viii) da comercialização ou aluguel ao público em qualquer suporte material existente; (ix) da disseminação através da internet ou qualquer rede pública ou privada de computadores; (x) de telefonia fixa ou móvel; (xi) do desenvolvimento de atividades de licenciamento de produtos e/ ou serviços vinculados ao evento, (xii) de embalagens de produtos, ou (xiii) de qualquer outra forma de utilização comercial que possa ser dotada pelos organizadores do evento, renunciando, desde já, a qualquer remuneração. A autorização que ora concedo não tem limitação de tempo ou número de vezes, podendo se realizar no Brasil e/ou no exterior. Parágrafo Único - Fica desde já assegurado que o exercício, pela CBJ e pelos terceiros por ela utilizado, de qualquer dos direitos ora cedidos, dar-se-á de maneira a valorizar o esporte, os atletas e o evento.







APOIO







cbj.com.br













